

新着図書案内

2/15~2/28入荷分



〇 総記

	書名	出版社名	著者名
1	ビジネスExcel実践術 改訂版	日経BP社	日経BPマーケティング
2	Excelビジネス活用ドリル 2016対応	日経BP社	日経BPマーケティング
3	困ったときのパソコン大事典	電波社	パソコンお悩み解決チーム
4	ここで差がつく!仕事ができる人の最速パソコン仕事術	インプレス	戸田 覚
5	パーフェクトC# 改訂3版	技術評論社	斎藤 友男
6	パーフェクトJava 改訂2版	技術評論社	井上 誠一郎
7	IntelliJ IDEAハンズオン	技術評論社	山本 裕介
8	Linuxエンジニア 養成読本	技術評論社	養成読本編集部
9	Excel作図入門-地図・アイコン・図解資料	技術評論社	リブロワークス
10	基礎からわかる情報リテラシー 改訂第3版	技術評論社	奥村 晴彦
11	親子で学ぶはじめてのプログラミング-Unityで3Dゲームをつくろう!	マイナビ出版	掌田 津耶乃
12	図解コンピュータ概論-ソフトウェア・通信ネットワーク 改訂4版	オーム社	橋本 洋志
13	図解コンピュータ概論-ハードウェア 改訂4版	オーム社	橋本 洋志
14	はじめて学ぶコンピュータ概論-ハードウェア・ソフトウェアの基本	コロナ社	寺島 廣克
15	コンピュータ概論-情報システム入門 第7版	共立出版	魚田 勝臣
16	C言語によるはじめてのアルゴリズム入門 改訂第4版	技術評論社	河西 朝雄
17	コンピュータグラフィックス	森北出版	佐藤 淳
18	スラスラわかるC言語 第2版	翔泳社	岡嶋 裕史
19	Pythonゲームプログラミング 知っておきたい数学と物理の基本	インプレスR&D	田中 賢一郎
20	量子計算理論 量子コンピュータの原理	森北出版	森前 智行
21	量子コンピュータが人工知能を加速する	日経BP社	西森 秀稔

22	今こそわかる量子コンピューター	講談社	西野 友年
23	仕事ではじめる機械学習	オーム社	有賀 康顕
24	おうちで学べる人工知能のきほん	翔泳社	東中 竜一郎
25	グーグルに学ぶディープラーニング	日経BP社	日経ビッグデータ
26	未来を変える 情報の呼吸法	KADOKAWA	津田 大介
27	Excelでわかるディープラーニング超入門	技術評論社	涌井 良幸
28	よくわかる社会情報学	ミネルヴァ書房	西垣 通

1 哲学

	書名	出版社名	著者名
1	ミライの授業	講談社	瀧本 哲史
2	池上彰特別授業「君たちはどう生きるか」	NHK出版	池上 彰

3 社会科学

	書名	出版社名	著者名
1	地域の力を引き出す企業	筑摩書房	細谷 祐二
2	経済原論	岩波書店	宇野 弘蔵
3	恐慌論	岩波書店	宇野 弘蔵
4	社会科学としての経済学	筑摩書房	宇野 弘蔵
5	資本論に学ぶ	筑摩書房	宇野 弘蔵
6	論理思考×PowerPointで企画を作り出す本	翔泳社	田中 耕比古
7	進化する銀行システム	技術評論社	星野 武史
8	マシメだけとおもしろいセキュリティ講義	技術評論社	すすき ひろのぶ
9	プロが教える情報セキュリティの鉄則	技術評論社	香山 哲司
10	経営情報論 新版補訂	有斐閣	遠山 暁
11	意思決定のための数理モデル入門	朝倉書店	今野 浩
12	小学校英語 はじめる教科書 外国語科・外国語活動指導者養成のために	mpi 松香フォニックス	小川 隆夫(他)
13	英語で学ぶ社会心理学	有斐閣	大坪 庸介
14	「プロ教師」に学ぶ真のアクティブ・ラーニングー“脳働”的な英語学習のすすめ	開隆堂出版	中嶋 洋一

4 自然科学

	書名	出版社名	著者名
1	Excelで学ぶ社会科学系の基礎数学 第2版	晃陽書房	濱 道生
2	コンピュータと数学	朝倉書店	高橋 正子
3	微分方程式と数理モデル—現象をどのようにモデル化するか	裳華房	遠藤 雅守
4	ヘルスケア産業のデジタル経営革命	日経BP社	エルトン・ジェフ
5	プログラマの数学第2版	SBクリエイティブ	結城 浩

5 技術・工学

	書名	出版社名	著者名
1	もんでヤせない身体はない-燃焼系「美圧」マッサージ	KADOKAWA	本島 彩帆里
2	パーフェクトJavaScript	技術評論社	井上 誠一郎
3	KotlinWebアプリケーション	リックテレコム	長澤 太郎
4	ソーシャルアプリプラットフォーム構築技法	技術評論社	田中 洋一郎
5	ポートとソケットがわかればインターネットがわかる	技術評論社	小川 晃通
6	基礎からのWebアプリケーション 開発入門	技術評論社	前橋 和弥
7	IoTエンジニア 養成読本	技術評論社	養成読本編集部
8	VRエンジニア 養成読本	技術評論社	養成読本編集部
9	ソフトウェアエンジニアのためのITインフラ監視 実践入門	技術評論社	斎藤 裕一
10	OpenSSH 実践入門	技術評論社	川本 安武
11	サーバ/インフラエンジニア 養成読本	技術評論社	養成読本編集部
12	サーバ/インフラエンジニア 養成読本 DevOps編	技術評論社	養成読本編集部
13	micro:bitではじめるプログラミング	オライリー・ジャパン	スイッチエデュケーション編集部
14	超速!Webページ速度改善ガイド	技術評論社	佐藤 歩
15	親子で学ぶスマホとネットを安心して使う本	技術評論社	鈴木 朋子
16	親子で学ぶプログラミング超入門	技術評論社	星野 尚
17	TCP/IPネットワークステップアップラーニング 改訂4版	技術評論社	三輪 賢一
18	UnityによるVRアプリケーション開発	オライリー・ジャパン	リノース, ジョナサン
19	インダストリーX.0 製造業の「デジタル価値」実現戦略	日経BP社	シェイファー・エリック
20	世界を動かす100の技術—日経テクノロジー展望2018	日経BP社	日経BP社

21	2050年の技術—英『エコノミスト』誌は予測する	文藝春秋	英『エコノミスト』編集部
22	イラスト図解式 この一冊で全部わかるネットワークの基本	SBクリエイティブ	福永 勇二
23	Wi-Fiのすべて—無線LAN白書2018	リックテレコム	小林 忠男

6 産業

	書名	出版社名	著者名
1	貧困と飢饉	岩波書店	セン, アマルティア
2	消費大陸アジア—巨大市場を読みとく	筑摩書房	川端 基夫
3	世界に広がる日本の職人	筑摩書房	青山 玲二郎
4	モバイルアプリ開発エキスパート 養成読本	技術評論社	養成読本編集部
5	サービスサイエンスことはじめ—数理モデルとデータ分析によるイノベーション	筑波大学出版会	高木 英明
6	心に響く 樹々の物語	日本ナショナルジオグラフィック社	クック,ダイアン

7 芸術・美術

	書名	出版社名	著者名
1	まんがスポーツで創る地域の未来 東日本編	大日本印刷	スポーツ庁
2	まんがスポーツで創る地域の未来 西日本編	大日本印刷	スポーツ庁
3	Unityの教科書-Unity2017完全対応版 2017版	SBクリエイティブ	北村 愛実
4	Unity2017入門-最新開発環境によるカンタン3D&2Dゲーム制作	SBクリエイティブ	荒川 巧也
5	UnityによるARゲーム開発-作りながら学ぶオーグメンテッドリアリティ入門	オライリー・ジャパン	ランハム,マイケル
6	Unityの寺子屋-定番スマホゲーム開発入門	エムディエヌコーポレーション	いたのくまんぼう
7	Unityではじめるおもしろプログラミング入門	リックテレコム	藤森 将昭
8	Unity5ゲーム開発はじめての一步	インプレス	古波倉 正隆
9	基礎から学ぶUnity3Dアプリ開発	工学社	梅原 嘉介
10	Unity5+Live 2Dノベル&アドベンチャーゲーム開発講座	翔泳社	栗坂 こなべ
11	ほんきで学ぶUnityゲーム開発入門	翔泳社	夏木 雅規
12	Unityゲーム開発レシピ-ハマるゲーム制作のノウハウ	翔泳社	BATA

8 言語

	書名	出版社名	著者名
1	ことばの実際2ー コーパスと英文法	研究社	滝沢 直宏(他)
2	ジーニアス総合英語	大修館書店	中邑 光男(他)
3	英語と一緒に学ぶドイツ語単語	ベレ出版	穴戸 里佳
4	ベーシック新しい英語学概論	ひつじ書房	平賀 正子

9 文学

	書名	出版社名	著者名
1	火定	PHP研究所	澤田 瞳子
2	雪子さんの足音	講談社	木村紅美
3	愛が挟み撃ち	文藝春秋	前田司郎
4	ディレイ・エフェクト	文藝春秋	宮内悠介